|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| https://lh5.googleusercontent.com/aSiAolswdzlIvAYnY4Gg7n4u4oyfDrxZ7USrXbmsUfZ9aNrgOa0O_KwjADfzLoQ3TOhVAZXW2YkHV9U5TBhV4Zqbc3FVZrPTvfFDQaO3-gfuMHjxCt0igc1ySJjjL1jiErQZcNahfnSrWACMHA  **Universidad Tecnológica Nacional**  **Facultad Regional Avellaneda** | | |
| Técnico Superior en Programación   -   Técnico Superior en Sistemas Informáticos | | |
| Materia: Laboratorio de computación I | | |
| Apellido: |  | Fecha: |
| Nombre: |  | Docente(2): Scarafilo/Villegas |
| División: |  | Nota(2): |
| Legajo: |  | Firma(2): |

Un cliente nos encarga que realicemos un sistema a medida para su estacionamiento de vehículos importados.

Nuestro sistema permitirá el ingreso y egreso de automóviles del estacionamiento, así como también disponer de distintos informes inherentes a la gestión del estacionamiento.

Debido a que es un estacionamiento muy exclusivo, solo cuenta con lugar para guardar 20 automóviles. Hacer los correspondientes listados para todas las entidades.

Para ello dicho sistema desplegará el siguiente menú de opciones:

1. Alta de propietario: Se ingresa:

* IdPropietario
* Nombre y apellido
* Dirección
* Número de tarjeta de crédito

1. Modificación de propietario: El propietario del auto notifica el cambio en el número de la tarjeta de crédito
2. Baja de propietario: Se ingresa el id de propietario y se procede a eliminar sus datos, junto con los autos que estén estacionados. Se le deberá informar, si es que tiene autos estacionados, el importe total que debe pagar.

***Notas:***

* ***Utilizar funciones en todos los casos que considere necesario.***
* ***Tener en cuenta que no se podrá ingresar a opciones de gestión sin haber ingresado datos previamente.***
* ***Realizar todas las validaciones necesarias.***
* ***Se deberá desarrollar las bibliotecas necesarias en función a las entidades participantes del sistema.***
* ***El código deberá tener comentarios con la documentación de cada una de las funciones y respetar las reglas de estilo de la cátedra.***
* ***Se valorará la estética del programa ejecutable, la usabilidad y la prolijidad y el orden del código fuente.***